

Spiel laden

Spielprotokoll
(diese Maske)

Spieldaten anpassen

* Vor dem Spiel

- Mannschaftslisten
- Trikotfarben
- SR ; Z/S

* nach dem Spiel

- SR-Bericht
- PIN-Eingabe

Rahmendaten anpassen

(ist je Staffel voreingestellt)

- Spielzeit / Verlängerung
- TTO

Spieler / Trikot-Nr. ändern:

Doppelklick auf Spieler

Spieler hinzufügen:

Doppelklick auf leere Zeile

Verwarnung

anschl. Spieler auswählen

Hinausstellung

anschl. Spieler auswählen

Disqualifikation

anschl. Spieler auswählen
Abfrage mit/ohne Bericht?

7-Meter

anschl. Spieler auswählen
und Abfrage erfolgreich?

The screenshot displays a match management interface for a football game between HSG rot (red) and TSV gelb (yellow). The central scoreboard shows a 14-9 lead for the home team with 28:39 remaining. The interface includes various control buttons for actions like Verwarnung (V), Disqualifikation (D), and 7-Meter, as well as a central timer and a list of match events. Player statistics tables are visible on both sides of the main display.

Mannschaftsliste

#: Trikotnummer
T: Tore
Strafen: Verwarnung, Hinausstellung, Disqualifikation

aktuell laufende Zeitstrafen

Anzeige der noch verbleibenden Restzeit mit Spieler-Nr.

Ereignisprotokoll

chronologische Auflistung aller Einträge
Korrektur: Doppelklick auf die entsprechende Zeile

Team-Time-Out

Bei Klick auf Heim / Gast läuft in der Mitte ein Timer

Tor für Heim

Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen

Spielzeit

Start / Stop: 1 Mal Klicken
Korrektur: Doppelklick

Tor für Gast

Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen